**Laborator №2 : *Noțiuni introductive despre limbajul C***

1. Să se scrie un program care sa citească de la tastatura numele si vârsta dvs. si sa le afișeze.

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <conio.h>

int main(void)

{

char n[100],p[100];

int v;

printf("Introduceti Numele Dvs : ");

scanf("%s", &n);

printf("Introduceti Prenumele Dvs : ");

scanf("%s", &p);

printf("Introduceti Varsta Dvs : ");

scanf("%d", &v);

printf("\nVa numiti %s %s si aveti %d ani !", n,p,v);

printf("\n");

return 0;

}

1. Sa se scrie un program C care afișează produsul a doua variabile întregi, citite de la tastatură.

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

int main(void)

{

int a, b;

printf("Introduceti 2 nr. intregi a si b (delimitate prin spatiu) : ");

scanf("%d %d", &a, &b);

printf("\nProdusul dintre %d si %d este %d", a,b,(a\*b));

printf("\n");

return 0;

}

1. Sa se scrie un program C care convertește un unghi din grade în radiani (rad=grad\*pi/180).

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#define \_USE\_MATH\_DEFINES

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#include <math.h>

int main(void)

{

int u;

printf("Introduceti masura unghiului in grade : ");

scanf("%d", &u);

printf("\n%d grade <=> %.2f rad", u, (u \* M\_PI / 180));

printf("\n");

return 0;

}

1. Sa se scrie un program C care face conversia din grade Celsius în grade Fahrenheit, C = (F – 32)\* 5/9.

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <conio.h>

int main(void)

{

float t;

printf("Introduceti temperatura in grade Celsius : ");

scanf("%f", &t);

printf("\n%.1f grade Celsius <=> %.1f grade Fahrenheit", t, (((9\*t)/5) + 32));

printf("\n");

return 0;

}

1. Sa se scrie un program C care afișează cifra unitarilor unei variabile de tip întreg.

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

int main(void)

{

int n;

printf("Introduceti un nr. intreg : ");

scanf("%d", &n);

printf("\nCifra unitatilor nr. %d este %d", n, (n % 10));

printf("\n");

return 0;

}

1. Sa se scrie un program care citește de la tastatura lungimile laturilor unui triunghi si afișează aria acestuia, calculata cu formula lui Heron.

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#include <math.h>

int main(void)

{

double a, b, c, p;

printf("Introduceti lungimea laturilor a,b,c a unui triunghi (delimitate prin spatiu) : ");

scanf("%lf %lf %lf", &a, &b, &c);

p = (a + b + c) / 2;

printf("\nAria triunghiului = %.2lf u.p.", sqrt(p \* (p - a) \* (p - b) \* (p - c)));

printf("\n");

return 0;

}